



**Raiffeisen
Bank**

RAIGAMERS TOURNAMENT

Rregullat e pjesëmarrjes në FIFA FC 24 ONLINE Tournament

Ne momentin që ekipi është regjistruar në tournamentin RAIGAMERS ose ka pranuar ftesen direkte në formë elektronike nga organizatori, ka pranuar të gjitha rregullat e pjesëmarrjes në tournament dhe duhet të veproj konform këtyre rregullave gjatë gjithë tournamentit.

1. Vendi I pjesëmarrësve

Pjesëmarrësit e tournamentit duhet të jenë vendas të Republikës së Kosovës. Vendi i origjinës së pjesëmarrësit është vendi nga i cili ka një pasaportë të vlefshme. Organizatori rezervon të drejtën të refuzojë kërkesën për të lejuar një ekip të luajë nga një rajon i caktuar.

2. Kufizimi i moshës

Të gjithë pjesëmarrësit e ngjarjes duhet të jenë gjashtëmbëdhjetë (16) vjeç në kohën e ditës së parë të detyrueshme të garave.

3. Rregullat e ndeshjeve

Cilësimet e mëposhtme të ndeshjes do të përdoren për ndeshjet e turneut:

Pajisjet e lojës: Playstation 5

Koha e ndeshjeve: 10 minuta për ndeshje

Pushimi gjatë pjesëve të ndeshjes: maksimumi 3 minuta

Përzgjedhja e ekipeve nga lojtarët: Ekipet ekzistuese në version FIFA FC 24 pa transfere.

Pa transfere / Liveform

Deri në gjysëmfinale ndeshjet janë BO1, gjysëmfinalët dhe finalja është BO3

4. Tournamenti online

Një kohë maksimale totale e pushimit prej 10 minutash do të caktohet nga administrata e turneut përpara fillimit të ndeshjes. Ekipet mund të ndalojnë sa herë të duan për çështje teknike, por nuk do të jenë në gjendje të kalojnë kohën maksimale të vendosur të pauzës. Për shembull, çdo lojtarë mund të ketë 10 minuta pauzë teknike totale për ndeshje. Ata mund të ndalojnë sa herë të duan, deri në kohëzgjatjen totale prej 10 minutash për ndeshjen. Pasi të jetë arritur koha maksimale, ndeshja do të anulohet dhe nuk do të ndalohet më nga ai lojtarë. Në rast se ndeshja nuk rikthehet pas kesaj kohe, lojtari tjetër fiton automatikisht. Për të thirrur një pauzë teknike, pjesëmarrësit duhet të shkruajnë njoftojnë organizatorin me kohe.

5. Pauzat taktike

Çdo pjesëmarrës lejohet të thërrasë një afat kohor prej tridhjetë (30) sekondash deri në tre (3) herë në një ndeshje. Pjesëmarrësit lejohen t'i marrin të tre afatet njëherësh duke i thirrur të gjitha individualisht pasi të skadojë koha e mëparshme.

6. Detajet e lojtarit



Kur kërkohet, lojtarët detyrohen të na dërgojnë të gjithë informacionin e kërkuar, duke përfshirë, por pa u kufizuar në: emrin e plotë, detajet e kontaktit, data e lindjes, adresa, llogaria e lojës dhe fotografia.

7. Nicknames

Lojtarët lejohen të përdorin vetëm pseudonimet e tyre zyrtare - pa asnjë shtesë - gjatë tournamentit. Organizatori mund të refuzojë pseudonimet që përfshijnë politike, fetare ose fyese ose që janë të ngashme me kompanitë e industrisë së njëjtte ku operon organizatori.

8. Paratë e çmimeve

Në mënyrë ideale, të gjitha paratë e çmimit duhet të paguhen nëntëdhjetë (90) ditë pasi të ketë përfunduar ngjarja në fjalë, por mund të duhen deri në njëqind e tetëdhjetë (180) ditë që pagesa të kryhet. Për sa kohë që paratë e çmimit për konkursin nuk janë paguar, organizatori rezervon të drejtën të anulojë ndonjë në pritje të pagesës nëse zbulohet ndonjë dëshmi e mashtrimit gjatë lojës.

9. Largimi gjatë një ngjarjeje

Nëse një pjesëmarrës largohet gjatë një ngjarjeje në vazhdim pjesëmarrësi i humb të gjitha paratë e çmimeve të grumbulluara për ngjarjen.

10. Përpikëria në ndeshjet online

Të gjitha ndeshjet në këtë event duhet të fillojnë siç thuhet në orarin e turneut. Çdo ndryshim në kohë duhet të jetë pranuar nga administrata e turneut dhe, kur gjykohet e nevojshme, nga pjesëmarrësi kundërshtar (nëse riprogramimi është përgjithësisht i mundur). Të gjithë pjesëmarrësit në një ndeshje duhet të jenë në server dhe të gatshëm për të luajtur, më së voni, dhjetë (10) minuta para fillimit të ndeshjes.

11. Komunikimi dhe regjistrimi zanor

Mjeti i komunikimit zanor i përdorur nga organizatori është TeamSpeak dhe/apo Discord. Komunikimi gjatë ndeshjeve është i kufizuar te lojtarët pjesëmarrës branda lojës. Organizatori rezervon të drejtën për të ndryshuar mjetet e komunikimit duke njoftuar lojtaret paraprakisht.

12. Pajisjet

Lojtarët janë të obliguar të kenë pajisjet e tyre nga vendet ku do të zhvillojnë ndeshjet online.

13. Detyrimet e medias

Nëse organizatori vendos që një ose më shumë lojtarë duhet të jenë pjesë e intervistave (intervista të shkurtra para/pas ndeshjes dhe/ose intervista-sesione më të gjata), një konferencë shtypi ose një autograf, foto ose sesion video, pranim të çmimeve, lojtarët nuk mund ta mohojë këtë dhe duhet të marrë pjesë. Lojtarët duhet të sigurohen që të jenë të gjithë me veshje ekipore me ngjyra të barabarta, pantallona të gjata dhe të mbyllura dhe këpucët.

14. Foto dhe të drejta të tjera mediatike



**Raiffeisen
Bank**

Duke marrë pjesë në ngjarje, të gjithë lojtarët dhe anëtarët e tjerë të ekipit i japin organizatorit të drejtën për të përdorur çdo fotografi, materiale audio ose video në faqen e tyre të internetit ose për ndonjë qëllim tjetër promovues në kanale tjera të komunikimit të organizatorit.